|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Totale duur: (uren) (minuten) | | | 34.03 | 2042 |
| **Datum** | **Onderwerp** | **Begin** | **Eind** | **Duur** |
| 23/07/2019 | Screen klasse experiment, input buffer onderzoek, visuele klassen inheritance tree begin. | 18:27 | 19:43 | 76 |
| 26/07/2019 | Screen klasse vervangen | 15:47 | 16:10 | 23 |
| 30/07/2019 | Tekst wrapping onderzoek. | 16:31 | 17:33 | 62 |
| 02/08/2019 |  | 14:51 | 15:15 | 24 |
| 05/09/2019 | Input experimentatie | 18:27 | 18:59 | 32 |
| 08/11/2019 | Dialoog bestand voorbeeld | 17:01 | 17:22 | 21 |
| 15/11/2019 | Aan drawables gewerkt | 19:21 | 23:12 | 231 |
| 02/12/2019 | Audio en OnDrawableUpdate | 10:40 | 12:11 | 91 |
| 19/12/2019 | Wegwerken van Layer | 12:50 | 13:34 | 44 |
| Gebruik maken van TreeSet | 19:01 | 19:34 | 33 |
| 23/12/2019 | UserOptions maken | 16:40 | 17:24 | 44 |
| 28/12/2019 | Resources | 15:44 | 17:03 | 79 |
| GraphicsContext | 18:50 | 21:14 | 144 |
| Documentatie | 21:51 | 22:50 | 59 |
| 01/01/2020 | AudioManager updates | 19:48 | 20:58 | 70 |
| 10/01/2020 | Drawable updates en GameLogic | 21:02 | 22:08 | 66 |
| 26/01/2020 | Input onderzoek | 15:50 | 16:12 | 22 |
| 06/02/2020 | Diagram bijwerken | 11:20 | 11:29 | 9 |
| 15/03/2020 | Documentatie en planning verbeterd | 20:39 | 22:50 | 131 |
| 08/04/2020 | GameState geïmplementeerd | 16:30 | 17:47 | 77 |
| 13/04/2020 | Gewerkt aan voorbeeld menu | 18:49 | 20:10 | 81 |
| 15/04/2020 | Resizing probleem opgelost | 19:57 | 21:01 | 64 |
| 18/04/2020 | Poging om keybinds toe te voegen | 16:10 | 16:24 | 14 |
| 29/04/2020 | Nieuw Drawable design gemaakt | 16:30 | 17:23 | 53 |
| 29/04/2020 | Drawable herschreven | 18:30 | 20:33 | 123 |
| 01/05/2020 | Drawable tekst centreerbaar maken | 20:09 | 22:29 | 140 |
| 17/06/2020 | Demo menu vernieuwing | 23:56 | 01:54 | 118 |
| 16/06/2020 | RenderManager minder bereikbaar | 19:42 | 21:33 | 111 |

<https://www.calculator.net/time-calculator.html>

naar 36 uur